27/2/2014

9:10 – 9:45

Báo cáo công việc thực hiện trong tuần vừa rồi

Báo cáo timelog của cả nhóm

Báo cáo plan cho tuần sau.

--Tại sao lại chia thành 4 sprint?

Trước khi triển khai, đưa vào🡪 phải đưa cho product owner xem qua và thông qua khách hàng. Nó giống như beta test cho KH để khách hàng test và xác nhận tại.

Ở bước này, để thực hiện được phải trao đổi với khách hàng. Sau này product owner sẽ control tất cả công việc trong nhóm.

--Trường hợp có sprint backlog🡪 đã có dự đoán và ghi nhận rủi ro chưa?

Cần chuẩn bị thêm rủi ro cho tất cả công việc

--Ở giai đoạn này, scrum master phải nắm bắt được nổ lực effort của mỗi người. Ghi nhận hàng tuần, thống nhất thời gian của các thành viên, không được để quá nhiều để không thể làm kiểm soát hết.

--Vừa rồi khách hàng có gửi template về detail design🡪 nhóm dự kiến thực hiện như thế nào?

Trình bày hiểu biết về tài liệu của khách hàng trình bày.

Theo dự tính thì sẽ mô tả giao diện ở mẫu thứ 1, và sẽ mô tả các chức năng chạy ẩn bên dưới ở mẫu thứ 2.

--Ở đây nhóm sẽ tự phân các nhóm ra và tự phân chia để thực hiện. Theo quy tắc thì thông thường mình quy định luôn các nguyên tắc đặt tên…🡪 người lập trình sẽ rất dễ thực hiện lập trình.

--Nhóm nên đưa ra phương án sử dụng 2 mẫu tài liệu và thống nhất với khách hàng.

--Khi chúng ta thực hiện sprint thì người control phải bỏ thời gian khá nhiều🡪 tài liệu chúng ta sẽ hạn chế đi do đó phương pháp nào để hạn chế tài liệu không cần thiết nhưng khi muốn hiểu được ứng dụng của chương trình thì mình vẫn hình dung được.

--Hiện nay chúng ta chưa có kinh nghiệm nhiều nên trước khi tiến hành code phải review trước.

--Đặc thù của nhóm khác với nhóm thực hiện agile🡪 nên phải dành thời gian để review tài liệu trước.

--Nếu muốn quản lý được dự án trong sprint cũng có thể đưa vào 🡪 nhưng có đưa vào hay không là tùy thuộc vào nhóm quyết định đưa vào hay không. Quy trình chỉ là 1 guide line hướng dẫn thôi chứ không nhất thiết phải tuân thủ tất cả các ràng buộc của quy trình scrum đã định ra.

Nhóm trình bày giao diện,

--Thông thường phần hiển thị nên fix để có thể control được hình ảnh.

--Phần quản trị thông thường nên không fix để có giao diện rộng rãi cho người dùng sử dụng.